

Распоред часова за школску 2023/2024. годину

3. семестар ПРИМЕЊЕНО СЛИКАРСТВО

време	s	уторак	среда	четвртак	петак
8.00 - 9.00					
9.00 - 10.00	ГРАФИЧКЕ ТЕХНИКЕ 2 (М. Вујовић) <i>Карађорђева 15/1</i>	СЛИКАЊЕ Б (Ј.Станојевић) <i>Карађорђева 15 / 12</i>	СЛИКАЊЕ Б (Ј.Станојевић) <i>Карађорђева 15 / 12</i>	СЛИКАЊЕ Е1а (Ј.Станојевић) <i>Карађорђева 15 / 12</i>	
10.00 - 11.00	ГРАФИЧКЕ ТЕХНИКЕ 2 (М. Вујовић) <i>Карађорђева 15/1</i>	СЛИКАЊЕ Б (Ј.Станојевић) <i>Карађорђева 15 / 12</i>	СЛИКАЊЕ Б (Ј.Станојевић) <i>Карађорђева 15 / 12</i>	СЛИКАЊЕ Е1а (Ј.Станојевић) <i>Карађорђева 15 / 12</i>	
11.00 - 12.00	ГРАФИЧКЕ ТЕХНИКЕ 2 (М. Вујовић) <i>Карађорђева 15/1</i>	СЛИКАЊЕ Б (Ј.Станојевић) <i>Карађорђева 15 / 12</i>	СЛИКАЊЕ Б (Ј.Станојевић) <i>Карађорђева 15 / 12</i>	СЛИКАЊЕ Е1а (Ј.Станојевић) <i>Карађорђева 15 / 12</i>	
12.00 - 13.00	ГРАФИЧКЕ ТЕХНИКЕ 2 (М. Вујовић) <i>Карађорђева 15/1</i>	СЛИКАЊЕ Б (Ј.Станојевић) <i>Карађорђева 15 / 12</i>	СЛИКАЊЕ Б (Ј.Станојевић) <i>Карађорђева 15 / 12</i>	СЛИКАЊЕ Е1а (Ј.Станојевић) <i>Карађорђева 15 / 12</i>	
13.00 - 14.00				ОСНОВЕ ЗИДНОГ СЛИКАРСТВА (Ј. Минић) <i>Карађорђева 15/6,7</i>	
14.00 - 15.00				ОСНОВЕ ЗИДНОГ СЛИКАРСТВА (Ј. Минић) <i>Карађорђева 15/6,7</i>	
15.00 - 16.00		СЛИКАРСКЕ ТЕХНИКЕ 2 (С. Кајтез) <i>Краља Петра 4 / 35</i>		ОСНОВЕ ЗИДНОГ СЛИКАРСТВА (Ј. Минић) <i>Карађорђева 15/6,7</i>	
16.00 - 17.00		СЛИКАРСКЕ ТЕХНИКЕ 2 (С. Кајтез) <i>Краља Петра 4 / 35</i>		ОСНОВЕ ЗИДНОГ СЛИКАРСТВА (Ј. Минић) <i>Карађорђева 15/6,7</i>	АНАТОМСКО ЦРТАЊЕ ПУ2 (Т. Којић) <i>Краља Петра 4 / 15</i>
17.00 - 18.00		СЛИКАРСКЕ ТЕХНИКЕ 2 (С. Кајтез) <i>Краља Петра 4 / 35</i>			АНАТОМСКО ЦРТАЊЕ ПУ2 (Т. Којић) <i>Краља Петра 4 / 15</i>
18.00 - 19.00		СЛИКАРСКЕ ТЕХНИКЕ 2 (С. Кајтез) <i>Краља Петра 4 / 35</i>			
19.00 - 20.00	ЕНГЛЕСКИ 3 (А. Вулетић) <i>Карађорђева 15/4</i>		ИСТОРИЈА УМЕТНОСТИ 3 (М. Просен) <i>Карађорђева 15/4</i>		
20.00 - 21.00	ЕНГЛЕСКИ 3 (А. Вулетић) <i>Карађорђева 15/4</i>		ИСТОРИЈА УМЕТНОСТИ 3 (М. Просен) <i>Карађорђева 15/4</i>		
	часови предавања	часови вежби	остали часови		