

Распоред часова за школску 2023/2024. годину

4. семестар СЦЕНСКИ КОСТИМ					
време	понедељак	уторак	среда	четвртак	петак
8.00 - 9.00					
9.00 - 10.00	ПРОЈЕКТОВАЊЕ ОДЕВНИХ ФОРМИ 3 (Љ. Петровић)		СЛИКАЊЕ Б (И. Грубанов)	СЛИКАЊЕ Б (И. Грубанов)	СЛИКАЊЕ Е16 (И. Грубанов)
	С. Данке Савић 21/21		С. Д. Савић 21/41	С. Д. Савић 21/41	С. Д. Савић 21/41
10.00 - 11.00	ПРОЈЕКТОВАЊЕ ОДЕВНИХ ФОРМИ 3 (Љ. Петровић)		СЛИКАЊЕ Б (И. Грубанов)	СЛИКАЊЕ Б (И. Грубанов)	СЛИКАЊЕ Е16 (И. Грубанов)
	С. Данке Савић 21/21		С. Д. Савић 21/41	С. Д. Савић 21/41	С. Д. Савић 21/41
11.00 - 12.00	ПРОЈЕКТОВАЊЕ ОДЕВНИХ ФОРМИ 3 (Љ. Петровић)	ИСТОРИЈА ПОЗОРИШТА 2 (И. Меденица)	СЛИКАЊЕ Б (И. Грубанов)	СЛИКАЊЕ Б (И. Грубанов)	СЛИКАЊЕ Е16 (И. Грубанов)
	С. Данке Савић 21/21	Краља Петра 4 / 16	С. Д. Савић 21/41	С. Д. Савић 21/41	С. Д. Савић 21/41
12.00 - 13.00	ОДЕВАЊЕ 3 (Ј. Стеванчевић)	ИСТОРИЈА ПОЗОРИШТА 2 (И. Меденица)	СЛИКАЊЕ Б (И. Грубанов)	СЛИКАЊЕ Б (И. Грубанов)	СЛИКАЊЕ Е16 (И. Грубанов)
	С. Д. Савић 21/49	Краља Петра 4 / 16	С. Д. Савић 21/41	С. Д. Савић 21/41	С. Д. Савић 21/41
13.00 - 14.00	ОДЕВАЊЕ 3 (Ј. Стеванчевић)		КОСТИМОГРАФИЈА 3 (М.Студен)		
	С. Д. Савић 21/49		С. Д. Савић 21/50		
14.00 - 15.00	УВОД У РЕАЛИЗАЦИЈУ ОДЕВНОГ ПРЕДМЕТА А (Ј. Стеванчевић)	УВОД У РЕАЛИЗАЦИЈУ ОДЕВНОГ ПРЕДМЕТА Б (Ј. Стеванчевић) 13.30 - 15.30	КОСТИМОГРАФИЈА 3 (М.Студен)		
	С. Д. Савић 21/49	С. Д. Савић 21/49	С. Д. Савић 21/50		
15.00 - 16.00	УВОД У РЕАЛИЗАЦИЈУ ОДЕВНОГ ПРЕДМЕТА А (Ј. Стеванчевић)	УВОД У РЕАЛИЗАЦИЈУ ОДЕВНОГ ПРЕДМЕТА Б (Ј. Стеванчевић)	КОСТИМОГРАФИЈА 3 (М.Студен)		
	С. Д. Савић 21/49	С. Д. Савић 21/49	С. Д. Савић 21/50		
16.00 - 17.00					
17.00 - 18.00					
18.00 - 19.00				АНАТОМСКО ЦРТАЊЕ ПУ2 (Д. Денић)	
				Краља Петра 4 / 15	
19.00 - 20.00	ЕНГЛЕСКИ 4 (А. Вулетић)		ИСТОРИЈА УМЕТНОСТИ 4 (М. Просен)	АНАТОМСКО ЦРТАЊЕ ПУ2 (Д. Денић)	
	Карађорђева 15/4		Карађорђева 15/4	Краља Петра 4 / 15	
20.00 - 21.00	ЕНГЛЕСКИ 4 (А. Вулетић)		ИСТОРИЈА УМЕТНОСТИ 4 (М. Просен)		
	Карађорђева 15/4		Карађорђева 15/4		
	часови предавања	часови вежби	остали часови		